

**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

☰ Трудовые Резервы ул., 4, г. Мурманск,
183025

☎ тел. (815-2) 44-63-77; факс (815-2) 44-03-20

✉ e-mail: edco@gov-murman.ru

17.11.2017 № 17-09/11366-ШК

на № _____ от _____

*О проведении III Региональных
математических игр*

Сообщаем, что отдел образования администрации г. Полярные Зори с подведомственной территорией проводит **9 декабря 2017 года на базе МБОУ гимназия № 1 (г. Полярные Зори, ул. Партизан Заполярья, д.5а) III Региональные математические игры «Точка опоры»** (далее - Игры).

Положение о III Региональных математических играх «Точка опоры» прилагается.

К участию в Играх приглашаются команды общеобразовательных организаций в составе 12 обучающихся 8-11 классов (6 человек из 8-9 классов и 6 человек из 10-11 классов).

Для получения статуса участника необходимо не позднее **30 ноября 2017 года** направить заявку на участие в Играх по прилагаемой форме в оргкомитет по адресу электронной почты: metodist@com.mels.ru.

Предлагаем направить команды общеобразовательных организаций для участия в Играх.

Контактные лица: Колованова Оксана Сергеевна, и.о. заведующего МБУО «Информационно-методический кабинет работников образования г. Полярные Зори», 8(81532) 71773, Нарыжная Елена Зурабовна, зам. директора по учебно-воспитательной работе МБОУ гимназия № 1, (81532) 73496.

Приложение: на 6 л.в 1 экз.

Первый заместитель министра



И. А. Ковшира

Положение о III Региональных Математических играх

1. Общие положения.

1.1. Настоящим Положением определяются цели и задачи Математических игр, его организационно-методическое обеспечение, порядок организации, проведения, участия, определение и награждение победителей.

1.2. Учредителем Математических игр является отдел образования администрации г. Полярные Зори с подведомственной территорией.

1.3. Организаторы: МБУО «Информационно-методический кабинет работников образования г. Полярные Зори», МБОУ гимназия № 1.

2. Цели и задачи Математических игр

2.1 Развитие математического движения, формирование целостного взгляда на мир;

2.2 Создание благоприятных условий для наиболее полного раскрытия и реализации творческого потенциала детей, потребности в саморазвитии и самовыражении, воспитание активной социальной позиции способных детей в области математики;

2.3 Закрепление устойчивого интереса к предмету;

2.4 Предоставление возможности участия в дискуссии, выработки умения научно, грамотно, четко излагать суть решения, обосновывать свое мнение, действовать в команде;

2.5 Обеспечение возможности для учащихся школ, гимназий и лицеев встретиться с ребятами со схожими интересами и уровнем в области математики;

2.6 Содействие профессиональному общению преподавателей математики.

3. Организационно-методическое обеспечение Математических игр.

3.1. Для организационно-методического обеспечения Математических игр формируется организационный комитет. Состав оргкомитета утверждается приказом отдела образования администрации г. Полярные Зори.

3.2. Оргкомитет Математических игр:

- разрабатывает программу Математических игр;
- вносит изменения в Положение о Математических играх;
- осуществляет подготовку и проведение Математических игр;
- формирует состав жюри из учителей математики общеобразовательных учреждений;
- анализирует и обобщает итоги Математических игр;

- разрабатывает критерии оценивания для каждого соревнования Математических игр.
- 3.3. Методическое обеспечение Математических игр возлагается на МБУО «Информационно – методический кабинет работников образования г. Полярные Зори».
- 3.4. Жюри Математических игр формируется из учителей математики – руководителей команд.

Жюри Математических игр:

- проводит проверку работ обучающихся, оценивает результаты устных выступлений учащихся;
- определяет победителей и распределяет призовые места.

4. Порядок проведения Математических игр.

4.1. Математические игры проводятся по номинациям:

- математический бой (10- 11 классы);
- математическая игра «Колесо фортуны»;
- математическая регата (8-9 классы).

5. Порядок участия в Математических играх.

5.1. Участниками Математических игр могут быть обучающиеся 8-11 классов общеобразовательных организаций.

5.2. Для участия образовательная организация формирует команду, состоящую из 12 человек (6 чел. – 8-9 кл. и 6 чел. – 10-11 кл.), направляет в оргкомитет заявку по форме (приложение к Положению).

Заявка направляется до 30.11.2017 года.

6. Подведение итогов и награждение победителей Математических игр.

- 6.1. Награждение обучающихся проходит по окончании Математических игр.
- 6.2. По итогам Математических игр жюри определяет победителей в каждой номинации, а также абсолютного победителя.
- 6.3. Победители в номинациях и абсолютный победитель награждаются дипломами отдела образования администрации г. Полярные Зори с подведомственной территорией, кубками и медалями.
- 6.4. Все участники игр награждаются сертификатами.
- 6.5. Все учителя, принимающие участие в организации игр, руководители команд получают сертификаты организаторов Математических игр.

**Заявка на участие команды
в Математических играх**

Название учебного заведения.....
Адрес нахождения учебного заведения
Телефон учебного заведения.....
Ф.И.О. директора учебного заведения.....
Ф.И.О. руководителя команды.....
Электронный адрес для общения.....
Телефон руководителя команды.....

Список участников Региональных математических игр

	Ф.И.О.	класс
1		
2		
...		

Правила проведения математического боя

Все участники, согласно жеребьевке, занимают места за столами №1, 2, 3, 4, 5 и т.д. Эти номера определяют и порядок вызовов и оппонирования. Жеребьевка проведена при *регистрации*.

Разминка.

Начинается матбой с разминки - игры «Кобра».

Команда из 5-6 игроков строится в колонну. Первому игроку задается вопрос, он отвечает и переходит в конец колонны. Второй вопрос – второму игроку и т.д. Каждый правильный ответ – 2 балла. Баллы суммируются. Итак, все команды по порядку.

2. Этап решения задач.

На этапе решения задач во всех трех аудиториях (в каждой по 5 команд) команды получают одинаковые карточки с 10 задачами и решают их 30 минут и ответы сдают жюри. Жюри проверяет только по ответам, которые записаны в таблицу. Каждая задача оценивается в **6 баллов**.

1. Этап обсуждения решения задач. Вызов.

Команда №1 делает *вызов* команде №2.

Капитан *вызывающей* команды называет номер задачи, решение которой его команда знает, а *вызванная* команда сообщает, *принят ли вызов*, т.е. может ли объяснить решение этой задачи.

Если вызванная команда знает решение задачи, то она сообщает, что «*вызов принят*», и выставляет *докладчика*, рассказывающего решение. В роли *оппонента* для проверки решения могут быть члены любой команды в порядке номеров.

Если вызванная, т.е. команда №2 отказалась отвечать, то вызывавшая команда №1 должна сама предъявить решение (выставить *докладчика*, а остальные команды – *оппонента в порядке номеров по жеребьевке*).

Баллы зарабатывают и команды, выставившие оппонентов, **6 баллов** могут быть поделены между ними в зависимости от вклада в объяснение задачи. Команды вызывают друг друга по цепочке 1-2-3-4-5 и т.д. Оппоненты включаются в работу только по порядку номеров!

Команда может отказаться делать очередной вызов, если у нее не осталось решенных задач. Тогда следующая по порядку команда получает право *вызова*, и в случае, когда нет команд, решивших задачу, рассказать их решения.

Команды делают вызов, не дожидаясь защиты предыдущей задачи. Ведущий постоянно должен следить, чтобы у доски готовились к защите 4-5 человек. Как только одна команда защищает задачу, освобождает место у доски, следующая сразу делает вызов.

Во всех аудиториях одновременно заканчивается обсуждение задач. Раньше закончить обсуждение можно, позже нельзя.

4. Статус жюри.

Жюри и ведущий являются верховным толкователем правил мат. боя. Если ситуация правилами не предусмотрена, жюри и ведущий принимают решение по своему усмотрению. Жюри и ведущий могут оштрафовать команду за шум, за неэтичное поведение.

5. Договорные условия.

1. Можно выходить к доске с записанным решением, в случае необходимости заменять одного докладчика другим, включаться в защиту любому участнику команды. Жюри всех трех аудиторий подводят общие итоги.

Порядок проведения математической регаты.

1. Математическая регата (далее - Конкурс) состоит из 4-х туров.
2. На решение задач в первом туре дается 15 минут, во втором -20 минут, в третьем – 25 минут, в четвертом – 30 минут.
3. Тур представляет собой коллективное решение трех математических задач или комплексных заданий.
4. Перед началом каждого тура командам раздаются бланки, на каждом из которых указаны: номер тура, «ценность» задач этого тура в баллах, время отведенное командам для решения и условие задачи. Каждая задача оформляется и сдается на отдельном листе, причем каждая команда имеет право сдать только по одному варианту решения каждой из задач. Использование какой – либо математической литературы и калькуляторов запрещено. Мобильные телефоны должны быть отключены. После окончания тура бланки с ответами команды сдают представителю Оргкомитета.
5. Разбор задач для учащихся осуществляется параллельно с проверкой. Итоги проверки объявляются только после окончания разбора.
6. После объявления итогов тура команды, не согласные с тем, как оценены их решения, имеют право подать апелляцию. На подачу апелляций дается 20 минут. В результате апелляции оценка решений может быть как повышена, так и понижена, или же оставлена без изменений.
7. Команды, занявшие первое, второе и третье место определяются по сумме баллов, набранных каждой командой во всех турах.