Чередниченко Светлана Андреевна

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение № 6 города

Оленегорска Мурманской области

Учитель-логопед, первая квалификационная категория

Настольная игра «Лого меморина. Тарабарочка»

«Лого меморина. Тарабарочка» – это настольная игра, состоящая из парных картинок, где основной целью игры является «открытие» как можно большего числа парных карточек. Картинки подобраны таким образом, что в их названии содержатся сонорные звуки ([Л], [Л‘], [Р], [Р‘], или [Й]) в различных позициях (в начале, середине или конце слова). Неоднократное называние картинок в ходе игры, способствует закреплению правильного произношения сонорных звуков. Картинки из наборов можно перемешать и тогда в ходе игры возможно поработать над дифференциацией сонорных звуков. Данная публикация предназначена для учителей-логопедов, воспитателей и родителей

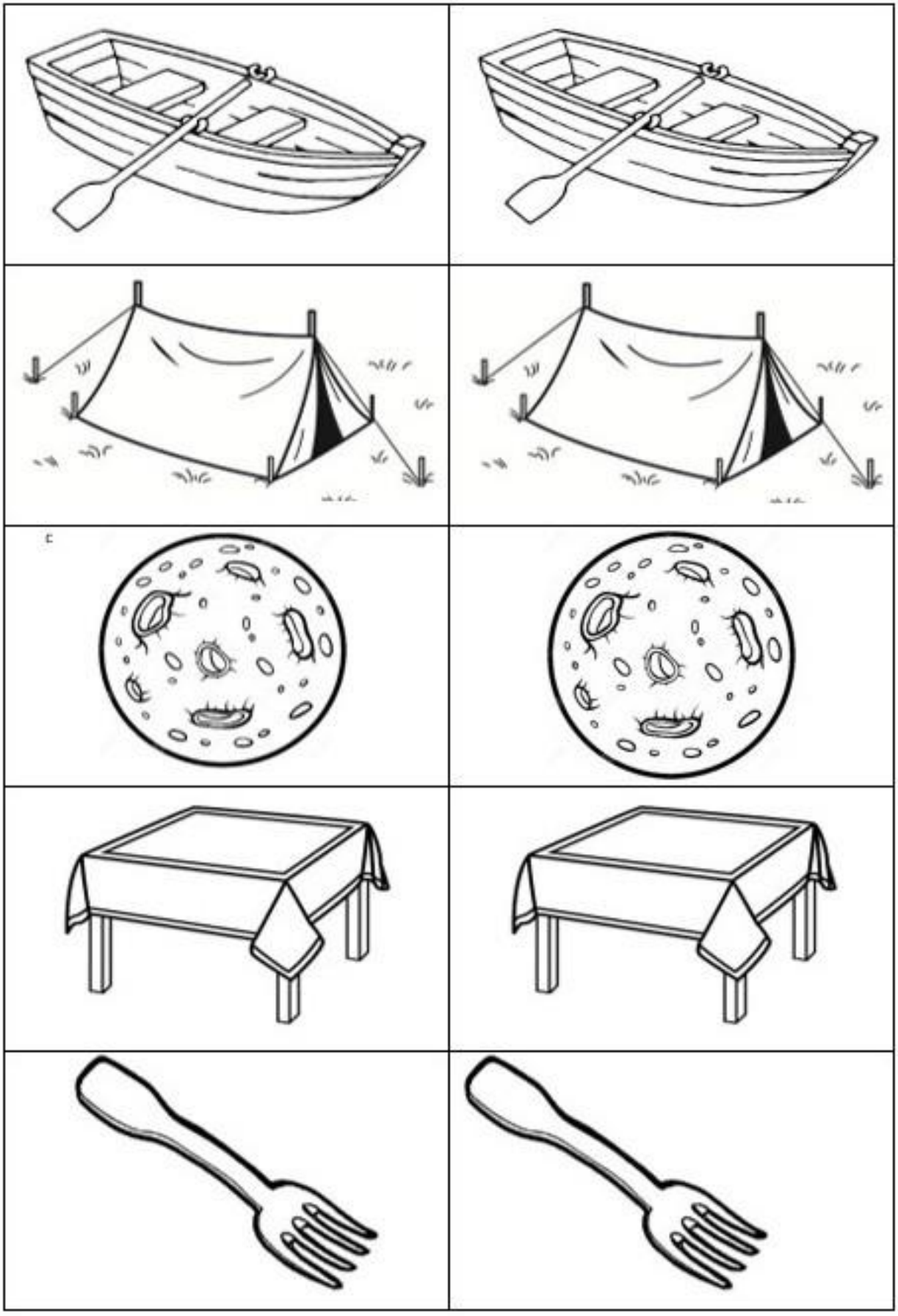
Описание: Игра «Лого меморина. Тарабарочка» – это настольная игра, состоящая из парных картинок, где основной целью игры является «открытие» как можно большего числа парных карточек. Картинки подобраны таким образом, что в их названии содержатся сонорные звуки ([Л], [Л‘], [Р], [Р‘], или [Й]) в различных позициях (в начале, середине или конце слова). Неоднократное называние картинок в ходе игры, способствует закреплению правильного произношения сонорных звуков. Картинки из наборов можно перемешать и тогда в ходе игры возможно поработать над дифференциацией сонорных звуков. Количество игроков зависит от количества карточек, 10 карточек подойдет для игры 2-3 человек.

Подготовка: Распечатать предложенные листы с картинками, разрезать их на карточки. Можно предложить ребенку самостоятельно их раскрасить. Для удобства игры, рекомендуется наклеить приклеить полученные карточки к картонной основе, так они дольше сохранят эстетичный вид.

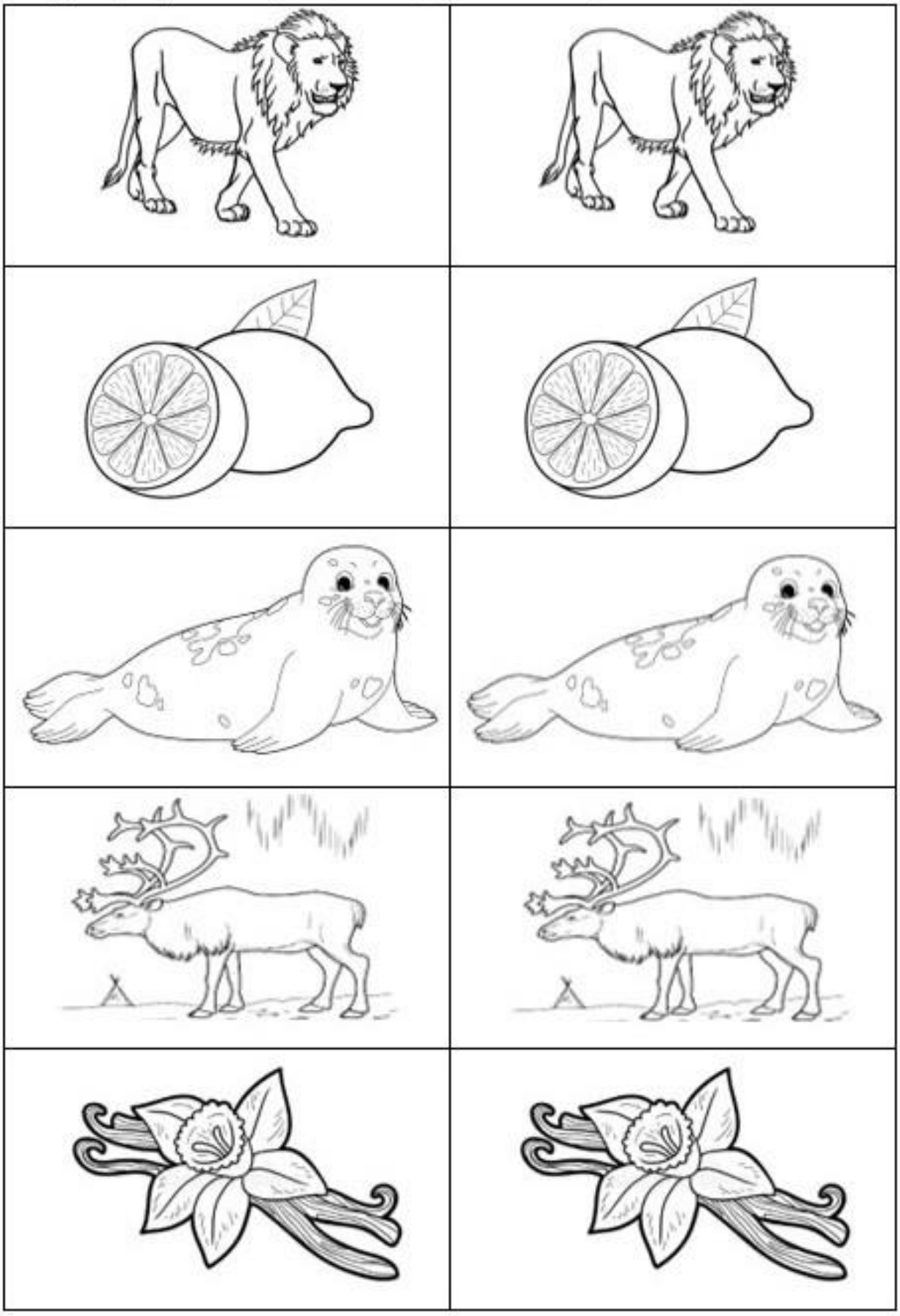
Правила игры: Все карточки перед началом игры перемешиваются и раскладываются рядами лицевой стороной (картинкой) вниз. (Для малышей количество карточек уменьшается в соответствии с возрастными возможностями, можно начать с 4 и далее постепенно увеличивать их количество.) Игроки по очереди открывают (переворачивают) по 2 карточки. Если открыты одинаковые карточки, то игрок забирает их себе и открывает следующую пару карточек. Если карточки не совпадают - игрок кладёт их на прежнее место лицевой стороной вниз и право хода переходит к следующему участнику. Когда непарные карточки возвращаются на место, все играющие стараются запомнить, где какая картинка лежит.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карточек.

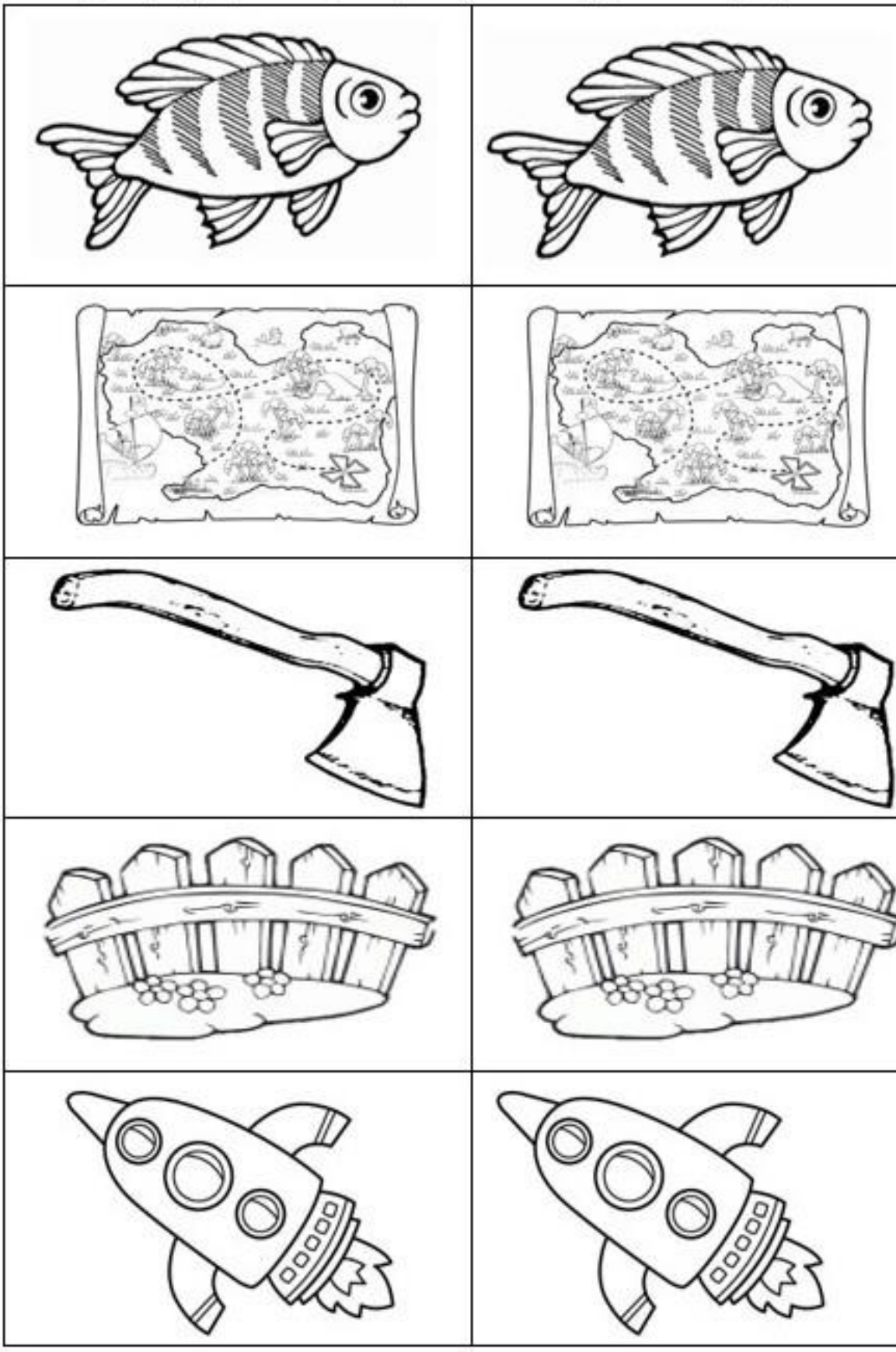
Звук [Л]: лодка, палатка, луна, стол, вилка



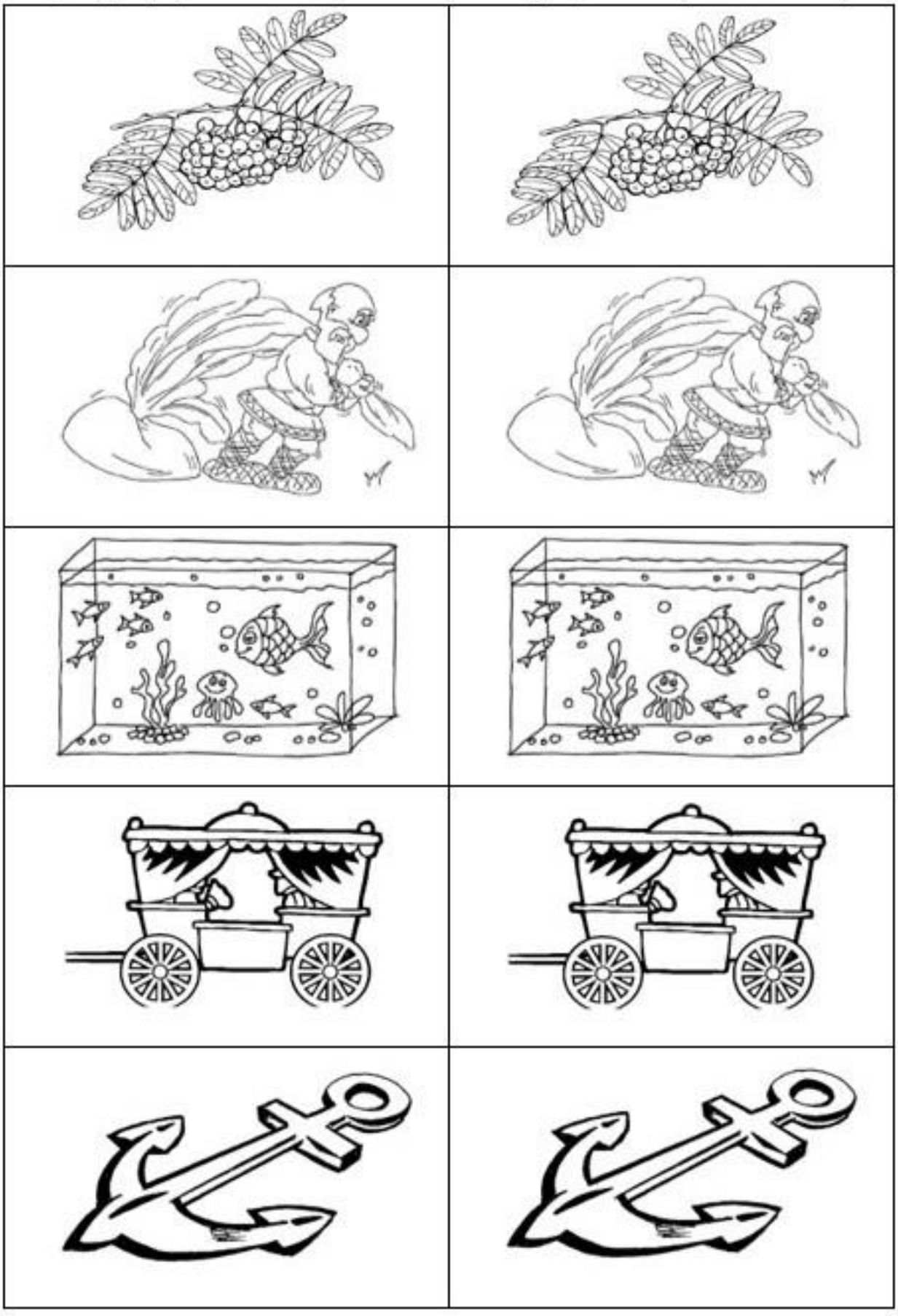
Звук [Л']: лев, лимон, тюлень, олень, ваниль



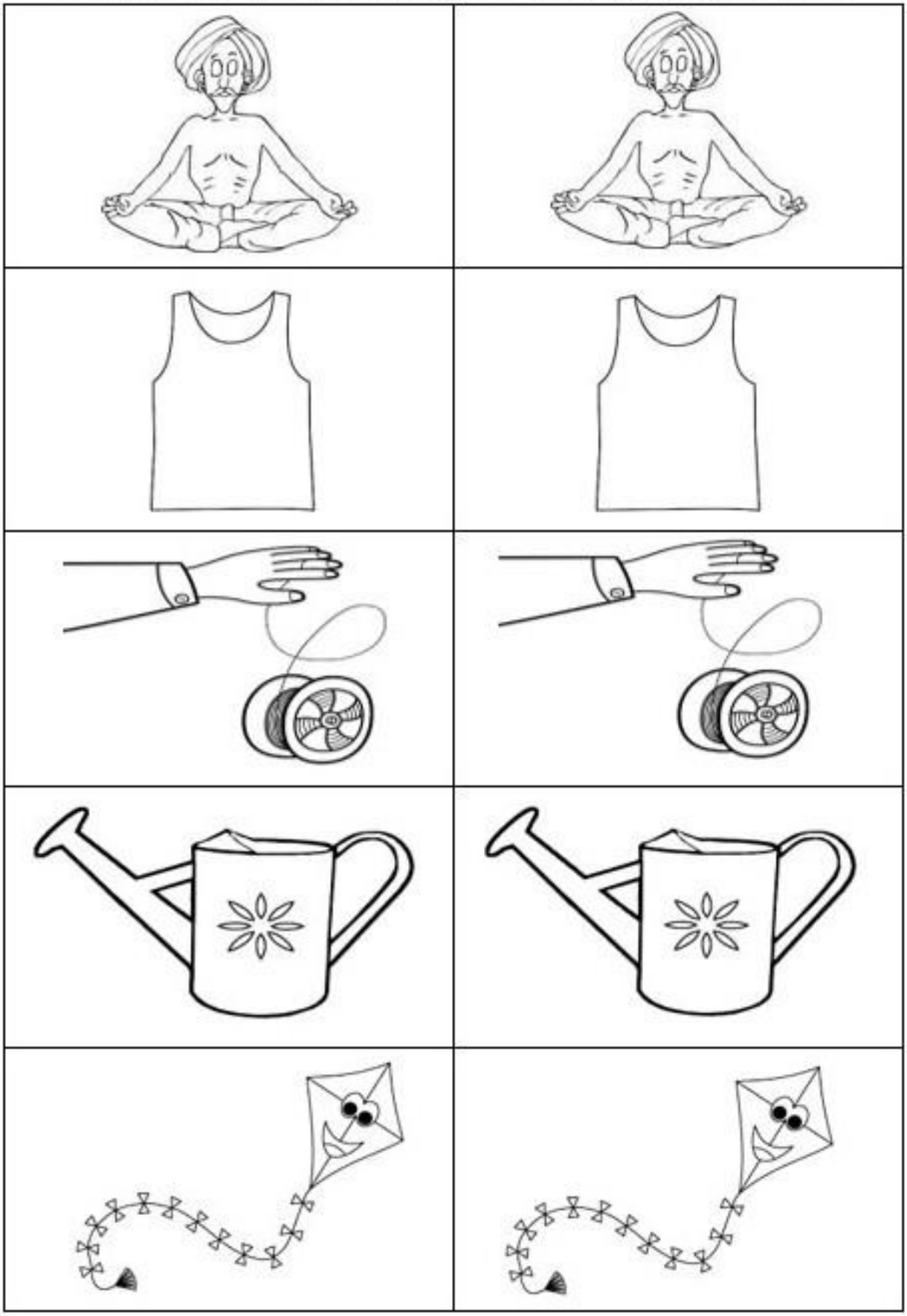
Звук [Р]: рыба, карта, топор, забор, ракета



Звук [Р']: рябина, репка, аквариум, карета, якорь



Звук [Й]: йог, майка, йо-йо, лейка, змей



Список источников:

1. https://ck.ot7.ru/Розмальовки

2. http://detskie-raskraski.ru

3. https://www.livemaster.ru/topic/1108615-pravila-igry-memori

4. https://moi-raskraski.ru

5. http://raskras-ka.com/raskraski-print/cosmos/raskraski-kosmos-44.html

6. http://www.raskraska.ru/

7. https://ru.dreamstime.com