

**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

Трудовые Резервы ул., 4, г. Мурманск, 183025
тел. (815-2) 44-63-77; факс (815-2) 44-03-20
e-mail: edco@gov-murman.ru

**Руководителям
муниципальных органов,
осуществляющих управление в
сфере образования
(по списку)**

16.01.2020 № 17-09/215-ТЛ

на № _____ от _____

*О проведении регионального этапа
IV Международной Scratch-Олимпиады
по креативному программированию*

Сообщаем, что комитет по образованию администрации города Оленегорска с подведомственной территорией в соответствии с приказом Министерства образования и науки Мурманской области от 27.12.2019 № 1906 проводит региональный этап IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию

Направляем Положение о проведении регионального этапа IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию 2020 года в Мурманской области (далее – Положение), утвержденное приказом комитета по образованию Администрации города Оленегорска от 13.01.2020 г. № 11 и Пресс-релиз для размещения на сайтах общеобразовательных организаций.

Приглашаем обучающихся 1-11 классов общеобразовательных организаций принять участие в региональном этапе IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию 2020 года в Мурманской области в период с 14.01.2020 г. по 04.02.2020 г.

Педагогические работники, отвечающие требованиям п.9.2. Положения, могут направить заявку на участие в региональном этапе Олимпиады в качестве экспертов.

Контактные лица:

– Соболева Оксана Анатольевна, директор муниципального учреждения «Информационно-методический центр», soboleva_oa@list.ru, тел. 8(81552)53 206;

– Полянская Ирина Ивановна, руководитель городского методического совета учителей математики и информатики, i-polyanskaya@mail.ru, тел. 8(921)2723385.

Приложение: на 7 л. в 1 экз.

И.о. министра



Т.М. Ларина

Утверждено
приказом комитета по образованию
Администрации г. Оленегорска
от 13.01.2020 № 11

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении российского регионального этапа IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию 2020 года в Мурманской области.

1. Общие положения, цели и задачи проведения регионального этапа Олимпиады.

1.1. Российский региональный этап IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию 2020 года в Мурманской области (далее – региональный этап Олимпиады) проводится с целью поддержки инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения креативного программирования на визуальном языке Scratch и вовлечению детей и молодежи в проекты кружкового движения Национальной Технологической Инициативы (НТИ).

1.2. Задачи проведения регионального этапа Олимпиады:

- формирование и развитие сообщества скретчеров в России;
- привлечение внимания детей, педагогов, родителей, образовательного сообщества к креативному программированию;
- организация профориентационной работы со старшеклассниками и студентами;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся и педагогов;
- актуализация методик развития детской и подростковой одаренности;
- повышение профессионального мастерства педагогических работников.

2. Организаторы регионального этапа Олимпиады.

2.1. Общее руководство по округам РФ осуществляет АО РОББО через официальных представителей РОББО Клубов.

2.2. Организует и проводит региональный этап Олимпиады официальный представитель Мурманской области – Комитет по образованию Администрации города Оленегорска с подведомственной территорией Мурманской области совместно с муниципальным учреждением «Информационно-методический центр», городским методическим советом учителей математики и информатики.

2.3. IV Международная Scratch-Олимпиада по креативному программированию 2020 года проводится при информационной, методической и организационной поддержке АНО "Агентство стратегических инициатив" Фонда Сколково, Викимедиа.

3. Организационный комитет регионального этапа Олимпиады.

3.1. В состав организационного комитета Олимпиады входят представители комитета по образованию Администрации города Оленегорска с подведомственной территорией Мурманской области, муниципального учреждения «Информационно-методический центр», городского методического совета учителей математики и информатики.

3.2. Организационный комитет рассматривает и утверждает итоговый протокол победителей регионального этапа Олимпиады.

4. Срок и место проведения регионального этапа Олимпиады.

4.1. Российский региональный этап проводится заочно. Официальный сайт IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию находится по адресу creativeprogramming.org, официальный google-аккаунт icpolympiad@gmail.com.

4.2. Подача заявок производится по адресу http://wiki.robbo.ru/wiki/INTERNATIONAL_CREATIVE_PROGRAMMING_OLYMPIAD_RU.

4.3. Срок проведения Олимпиады:

- Подача заявок с 14.01.2020 по 04.02.2020.
- Объявление победителей 28.02.2020.
- Отчет официальных представителей регионов 02.03.2020.

5. Участники и наставники регионального этапа Олимпиады.

5.1. В региональном этапе Олимпиады принимают участие обучающиеся образовательных организаций России, а также студенты педагогических специальностей и педагогические работники.

5.2. Возрастные группы участников:

- 1-2 классы,
- 3-4 классы,
- 5-6 классы,
- 7-8 классы,
- 9-11 классы.

5.3. Участник может подать только одну заявку.

5.4. Участник может подать заявку в номинацию старшей возрастной группы.

5.5. При подаче олимпиадных работ участник размещает свою работу на <https://scratch.mit.edu> самостоятельно или с помощью наставника.

5.6. Наставниками могут быть студенты педагогических специальностей и педагогические работники.

6. Номинации регионального этапа Олимпиады.

6.1. Номинация "Мой мир".

К участию в номинации принимаются работы учащихся 1-2 классов. Работа представляет собой анимированную историю - проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник выбирает из окружающего мира объект наблюдения или исследования, придумывает занимательный сюжет и рассказывает анимированную историю.

Темы могут быть разными, например, моя семья, мои игрушки, мой питомец, моя малая родина, мои друзья и т.д.

6.2. Номинация "В гостях у писателя и поэта".

К участию в номинации принимаются работы учащихся 3-4 классов. Работа представляет собой озвученную анимированную историю - проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник выбирает любимое произведение писателя или поэта и пересказывают сюжет на фоне анимации.

Участник может взять на себя роль автора произведения и представить озвученную анимированную историю собственного сочинения.

6.3. Номинация "Знайки".

К участию в номинации принимаются работы учащихся 5-6 классов. Работа представляет собой компьютерную игру-викторину - проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник выбирает одну из предметных/межпредметных областей: "Математика", "История", "Робототехника" и т.д., придумывает обучающий сюжет, создает персонажи, выполняющие роль ведущих викторины, составляет разные типы вопросов, программирует счетчик правильных/неправильных ответов.

6.4. Номинация "Игры".

К участию в номинации принимаются работы учащихся 7-8 классов. Работа представляет собой компьютерную игру - проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник может придумать новую игру или взять за основу сюжеты известных компьютерных игр.

Игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку. Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры.

6.5. Номинация "STREAM-проект".

К участию в номинации принимаются работы учащихся 9-11 классов. Работа представляет собой электронный образовательный ресурс - проект, выполненный в среде программирования Scratch.

STREAM-проект в рамках данной олимпиады - это электронный образовательный ресурс, созданный на стыке Science, Technolog, Robotik, Engineering, Art, Mathematics. Участник разрабатывает на выбор: интерактивную модель реального процесса или явления; тренажер с диагностикой навыка пользователя; обучающий квест и т.д.

7. Язык регионального этапа Олимпиады.

7.1. Официальным языком регионального этапа Олимпиады является русский язык.

8. Критерии оценивания работ.

8.1. Первичная проверка олимпиадной работы проводится во время приема заявки. Заявка отклоняется, если не соблюдены требования:

- данные участника регионального этапа Олимпиады должны быть достоверными и полными;
- ссылка на олимпиадную работу, т.е. ссылка на проект на scratch.mit.edu, должна быть действующей и опубликованной (проект виден всем);
- официальный титульный лист регионального этапа Олимпиады должен быть заполнен и размещен в готовом проекте;
- в окне «Инструкции» должна быть размещена короткая инструкция по запуску и использованию готового проекта;
- в окне «Примечания и благодарности» должны быть написаны данные об использовании в проекте материалов других авторов.

8.2. Олимпиадная работа - проект, выполненный в среде программирования Scratch, оценивается по следующим 7 критериям:

Критерий	Баллы, max	Примечание
Оригинальность идеи и содержания проекта	5	Максимальный балл дается креативному проекту с авторским содержанием.
Соответствие заявленной номинации	2	Проверяются требования к виду проекта: анимированная история, озвученная анимированная история, игра-викторина, компьютерная игра, электронный образовательный ресурс.
Отсутствие ошибок в программе	5	Максимальный балл дается за проект, который удалось пройти (просмотреть) до конца без проблем.
Качество исполнения	8	Максимальный балл дается за единый стиль оформления, понятность интерфейса, удобство навигации.
Творческий подход	5	Максимальный балл дается за создание новых спрайтов, фонов, за создание музыкального сопровождения, за озвучивание проекта.
Сложность проекта	5	Максимальный балл дается при использовании переменных, списков, клонов.
Качество алгоритма	10	Максимальный балл дается при использовании циклов с ветвлением и подпрограмм.

Максимальное количество баллов - 40.

9. Профессионально-компетентное жюри.

9.1. Оценка работ участников регионального этапа Олимпиады возлагается на профессионально-компетентное жюри, в состав которого входят эксперты Scratch.

9.2. Эксперты Scratch должны соответствовать следующим требованиям:

- знание языка Scratch на продвинутом уровне;
- наличие на сайте <https://scratch.mit.edu> собственных работ эксперта и/или работ учеников;
- готовность в установленные сроки проверить олимпиадные работы, предоставленные организационным комитетом;
- готовность сохранять в тайне ход работы профессионально-компетентного жюри до официального объявления итогов регионального этапа Олимпиады.

9.3. Организационный комитет предоставляет эксперту на проверку олимпиадные работы, учитывая возможность эксперта быть наставником участника регионального этапа Олимпиады.

9.4. По итогам регионального этапа Олимпиады эксперты получают электронный именной сертификат, подтверждающий высокий профессионально-компетентный уровень эксперта.

9.5. Заявку на участие в региональном этапе Олимпиады в качестве эксперта можно подать на сайте http://wiki.robbo.ru/wiki/INTERNATIONAL_CREATIVE_PROGRAMMING_OLYMPIAD_RU.

10. Подведение результатов регионального этапа Олимпиады и награждение.

10.1. Победители определяются в следующих возрастных группах:

- 1-2 классы,
- 3-4 классы,
- 5-6 классы,
- 7-8 классы,
- 9-11 классы.

10.2. Все участники, подавшие заявку в срок в полном соответствии с требованиями регионального этапа Олимпиады, получают электронные сертификаты участника регионального этапа Олимпиады.

10.3. Победители регионального этапа Олимпиады определяются по количеству баллов, набранных по семи критериям оценивания. Количество победителей в регионе не может быть более 50% количества участников регионального этапа Олимпиады.

10.4. Победители регионального этапа Олимпиады получают электронные дипломы 1, 2 и 3 степени с указанием номинации и возрастной группы; получают вызов на заочный этап IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию 2020 г.

10.5. Наставники победителей регионального этапа Олимпиады будут награждены благодарственными письмами организационного комитета Олимпиады.

10.6. Одна муниципальная образовательная организация региона, у которой по итогам регионального этапа будет большее количество победителей Олимпиады, получит подарочный сертификат от АО РОББО.

11. Условия финансирования.

11.1. Участие в Олимпиаде бесплатное.

11.2. Олимпиада проводится за счет собственных средств АО РОББО, а также привлеченных спонсорских средств.

12. Контактная информация.

Официальные представители региона:

- Соболева Оксана Анатольевна, директор муниципального учреждения «Информационно-методический центр», e-mail: soboleva_oa@list.ru, тел. 8(81552)53 206, 8(951)2952212;
- Полянская Ирина Ивановна, руководитель городского методического совета учителей математики и информатики, e-mail: i-polyanskaya@mail.ru, тел. 8(921)2723385.



Приглашаем обучающихся общеобразовательных организаций 1-11 классов принять участие в региональном этапе IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию 2020 года в Мурманской области!

Кружковое движение Национальной технологической инициативы (НТИ) и стартап "Роббо" открывают прием заявок школьников на участие в международной Scratch-олимпиаде по креативному программированию. Участникам предстоит создать на языке программирования Scratch анимированные истории, компьютерные игры и электронные образовательные ресурсы.

Международная Scratch-олимпиада проводится с 2017 года, организатором выступает производитель образовательной робототехники "Роббо" при поддержке Кружкового движения НТИ, Агентства стратегических инициатив, Университета 20.35, фонда "Сколково" и других партнеров. В 2019 году в Scratch-Олимпиаде приняли участие более 940 человек из пяти стран. Олимпиада-2020 впервые проводится на специальном сайте, а очный финал состоится в Финляндии. Scratch - это открытый визуальный язык программирования, понятный детям, с его помощью можно создавать интерактивные истории, игры, анимацию и делиться творениями в интернете.

Scratch-олимпиада проводится среди школьников 1-11 классов в пяти номинациях. Ученики начальных классов будут создавать анимированные истории, пятых-шестых классов - компьютерные игры. Старшеклассников приглашают состязаться в номинации Stream-проекты, где они займутся разработкой электронных образовательных ресурсов по изучению креативного языка программирования Scratch. Жюри оценит оригинальность идей, творческий подход, сложность алгоритмов, качество исполнения и дизайн.

Scratch-олимпиада кардинально отличается от привычных школьных олимпиад. Здесь нет готовых заданий с одним верным решением. Участникам нужно разработать проект: придумать оригинальную идею, выбрать оптимальное решение, найти необходимые элементы - персонажей, звуки и другие - и при этом соблюсти требования к проекту и его оформлению. Это позволяет проверить не только знание программирования и основ робототехники, но и способность к проектному мышлению и работе в команде.

Подробнее о региональном этапе IV Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию 2020 года в Мурманской области можно узнать на сайте муниципального учреждения «Информационно-методический центр» г. Оленегорска:

http://www.imcol.ru/pages/kon_ob_anons.php